

SmallPlayer

COLLABORATORS

	<i>TITLE :</i> SmallPlayer		
<i>ACTION</i>	<i>NAME</i>	<i>DATE</i>	<i>SIGNATURE</i>
WRITTEN BY		February 12, 2023	

REVISION HISTORY

NUMBER	DATE	DESCRIPTION	NAME

Contents

1	SmallPlayer	1
1.1	main	1
1.2	introduction	1
1.3	auteur	1
1.4	besoins	2
1.5	futur	2
1.6	life team	2
1.7	copyrights	3
1.8	smallplayer	3
1.9	historique	3

Chapter 1

SmallPlayer

1.1 main

Bienvenue dans la documentation Amigaguide de SmallPlayer version 1.5

1. **Introduction**
2. **Besoins** Ce dont vous avez besoin pour faire fonctionner SP.
3. **SmallPlayer** Utilisation de SmallPlayer.
4. **Life Team** Information sur la Life Team
5. **L'auteur** Où me contacter
6. **Le futur...** L'avenir de SmallPlayer.
7. **Historique**
8. **Copyrights** Bon, je le reconnais, ne lisez cela que si vous avez du temps à perdre.

1.2 introduction

Tout d'abord amis lecteurs bonjour et bonne année 1997 !

Vous tenez entre vos mains la mise à jour de SmallPlayer, un petit player (joueur) de modules de musique au format ProTracker. La principale nouveauté réside dans le fait qu'il peut maintenant lire les modules compactés avec XPK. Mais malgré cela, sa taille reste honorable, dans les 50 ko, et il rendra donc des services au possesseurs d'Amiga juste en mémoire.

Mathieu Chènebit

1.3 auteur

Mes coordonnées:

Mathieu Chènebit

70 rue Marcel Cachin

03410 Domérat

FRANCE

E-Mail: matc999@spidernet.tm.fr

IRC: Nickname matc sur #amigafr,#artbas et quelques fois sur #amiga

Tél: 04.70.64.28.08 (Après 19H SVP)

SmallPlayer est totalement Freeware, ce qui veut dire que vous ne devez absolument rien pour l'utiliser. Encore heureux, diront certains, mais je répondrai à ces personnes que s'ils ne sont pas contents, qu'ils aillent... faire la même chose. Néanmoins, je suis prêt à écouter toute remarque ou critique, pourvu qu'elle soit constructive. Pour cela, vous n'avez qu'à me contacter à l'adresse un peu plus haut.

1.4 besoins

Besoins:

Pas grand chose ... Bon, je n'ai pas fait beaucoup de tests, mais je pense tout de même qu'un Amiga sera indispensable, et que le kickstart 2.04 exigé. La Reqtools.library de François Nico est elle aussi exigée, mais je pense que tout possesseur d'Amiga qui se respecte la possède déjà.

1.5 futur

Le Futur:

Le futur de SmallPlayer (qui risque de devenir un peu moins small ;-) est de gérer les modules au format Octamed, d'intégrer la possibilité de jouer plusieurs morceaux les uns à la suite des autres, et de rajouter quelques options.

Pour en savoir plus ---->>[L'auteur](#)

1.6 life team

Life Team :

La Life Team est un petit groupe de programmeurs français dont le but principal est de fournir des programmes DP, Shareware (et pourquoi pas commerciaux ;-)) sur Amiga. Bon, rien de bien excitant à cela, hormis le fait que nos programmes sont réalisés en Blitz Basic. C'est d'ailleurs l'autre but de la Life Team : promouvoir le Blitz qui d'après nous est un excellent langage qui permet de réaliser tous vos désirs les plus fous ! Nous ne sommes pour l'instant que deux : mon pote Pierre Rivasseau (plus connu sous le nom de Guru) et moi même. Avis aux candidats !

Les réalisations de la Life Team :

W-Anim : Un viewer d'animations IFF dans une fenêtre WorkBench. Il vous permet de choisir la palette (WB ou animation), la vitesse de défilement ...

Insulte : Un petit programme qui ne fera rien d'autre que de vous insultez, en français s'il vous plaît ;-) Un mode aléatoire est proposé. Vous serez insulté de temps à autres, de manière totalement ... aléatoire !

LTAssign : Une AppIcon qui, lorsque vous jetterez un fichier dessus, vous proposera un nom de volume que vous pourrez assigner.

Searcher : Un superbe Finder. Doté d'une magnifique interface graphique (GUI), vous n'avez qu'à entrer le nom du fichier à rechercher et lancer la recherche. Si vous le désirez, des tonnes d'options s'offrent à vous (allant de la taille du fichier à la date ...).

SmallGrabber : Un grabber d'écran lui aussi doté d'une belle GUI. C'est une commodité, et absolument tout est configurable.

AppSize : une AppIcon qui mesure la taille des tiroirs et volumes que vous lancez dessus.

IRT : Icon Replacement Tool de son vrai nom, un petit proggy qui vous permet de changer vos icônes le plus simplement du monde (en les lâchant sur la fenêtre et en cliquant sur le bouton "Install")

Un archiveur Lha non MUI mais encore sans nom

Studio FX : un programme d'effets spéciaux. Il est multi-images, et possède une interface graphique système.

Retrouvez tous ces programmes sur votre site miroir aminet préféré ou chez votre marchand de DP. Pour nous contacter, joignez [l'auteur](#).

1.7 copyrights

SmallPlayer est Copyrights 1997 Life Team. Tous droits réservés.

Toute modification du contenu de l'archive est strictement interdite sans le consentement de l'auteur. SmallPlayer est FreeWare, ce qui signifie qu'il peut-être distribué librement, sans qu'aucun paiement ne soit exigé en échange, hormis le prix du support et les frais de copie, ce qui équivaut généralement à 15 FF pour une disquette et 150 FF pour un CD.

1.8 smallplayer

Utilisation:

L'usage de SmallPlayer est relativement simple. Cliquez sur le bouton avec la flèche orienté vers le haut pour charger un module au format mod (format protracker, c'est celui le plus utilisé sur nos machines). Ensuite, cliquez sur le bouton avec un triangle pour démarrer la lecture. Le bouton || sert à mettre la musique en pause, celui avec le point d'interrogation vous donnera des renseignements sur SmallPlayer, ceux avec des double-flèches orintés à gauche ou à droite servent à avancer ou reculer dans le module. Le bouton avec un rond vous permet de stopper le module. Enfin, l'ascenseur vous permettra de régler le volume du son à votre convenance. Le gadget avec des chiffres vous indique justement le niveau du volume, et le gadget texte sous l'ascenseur donne le nom du module.

De même, les menus vous permettront d'accéder à ces options.

Voilà, je pense que c'est tout ce qu'il y a à dire sur le fonctionnement de SmallPlayer.

1.9 historique

Historique:

Version 1.5 :

- _ Support total des modules XPK (enfin !).
- _ L'ascenseur de réglage du volume est redéfini en temps réel.
- _ Ajouts des menus permettant d'accéder aux mêmes options qu'avec les boutons.
- _ Les images de différents boutons sont incluses en binaire et non pas dans des fichiers séparés, ce qui permet de déplacer SmallPlayer où l'on veut sans aucune difficulté.
- _ Suppression de quelques bugs mineurs.

Version 1.0 :

- _ Première version distribuée, directement inspirée par les articles que j'avais rédigés dans Amiga News.
-